

Minecraft Almere Pampus Challenge lesbrief

Inhoud:

1. Inleiding
2. Aan de slag met Minecraft Almere Pampus
3. Lesbrief challenge Bouw
4. Lesbrief challenge Mobiliteit
5. Lesbrief challenge Energie
6. Lesbrief challenge Voedsel
7. Lesbrief challenge Inclusie
8. Tips en tricks

Inleiding

Deze lesbrief is een handleiding waarin je informatie over de inhoud van de Minecraft Almere Pampus Challenge terug kunt vinden. Per challenge staat beschreven bij welke educatieve onderwerpen de challenge past en op welke manier de challenge in de klas uitgevoerd kan worden.

In deze handleiding vind je ook tips en tricks om leerlingen snel te kunnen helpen tijdens de challenge.

Doel

De Minecraft Almere Pampus Challenge is opgericht om de jongeren te betrekken bij de plannen voor het bouwen van het nieuwe stadsdeel. Dit nieuwe stadsdeel zal pas over 10 tot 20 jaar gebouwd worden maar de plannen zijn al in volle gang. Omdat dit een stadsdeel van de toekomst wordt is het extra leuk als de mogelijke inwoners van de toekomst nu al hun ideeën kunnen delen met de gemeente. Hoe willen de leerlingen straks wonen? Welke voorwaarden stellen zij aan hun leefomgeving?

De Minecraft Almere Pampus Challenge is opgedeeld in 5 thema's die te maken hebben met aandachtspunten voor de bouw. Je bent als deelnemer echter vrij om aan elke thema tegelijk of in verschillende volgorde te werken. Uiteindelijk zal je in een open veld de vrijheid krijgen om jouw beeld van het stadsdeel van de toekomst in Minecraft Educatie te bouwen en jouw ideeën te delen met de gemeente.

Geschikt voor

De Minecraft Almere Pampus Challenge - 8 tot 12 jaar is geschikt voor de bovenbouw van het primair onderwijs. De challenges zijn op een manier geschreven dat deze begrijpelijk zijn voor de leerlingen. De thema's zijn echter nog wat abstract en vereisen wat introductie van de leraar.

Verder is de Minecraft wereld zo gebouwd dat elke leerling met een beetje computerervaring er mee aan de slag kan. Ervaring met Minecraft Education of Minecraft in zijn algemeen is een pre.

Moment van inzetten

De Minecraft Almere Pampus challenges zijn niet gebonden aan een specifieke methode. In het jaar zal er wel een nadruk liggen om bepaalde thema's en zijn er momenten om inzendingen te doen voor een prijsvraag op dat specifieke thema. Dit is echter niet verplicht en het is de docent vrij om zelf een geschikt moment te vinden voor het doen van de Minecraft Almere Pampus Challenge.

In totaal zijn er 5 thema's waar de challenges om draaien: Bouw, Mobiliteit, Energie, Voedsel en Inclusie. Het is aan te raden om met de thema's aan te sluiten op thema's die op dat moment spelen in het curriculum.

Certificaat

Na het voltooien van elke challenge kan de leerling een persoonlijk skill certificaat ontvangen. Hierin zijn de soft skills te zien die de leerling heeft ontwikkeld bij het voltooien van de challenge. Dit certificaat is een mooie manier om aan de leerling te laten zien dat je met Minecraft ook vaardigheden traint en om aan de school en de ouders aan te geven dat de challenge bijdraagt aan de (school)ontwikkeling van het kind. Op het certificaat staan 21st century skills zoals gedefinieerd door de SLO. Aan het einde van elke challenge kan de leerling zijn eigen certificaat claimen. Hiervoor wordt hij doorgeleid naar een website die gebruik maakt van het school account van de leerling om een persoonlijk certificaat op te maken. Hiervoor moet je toestemming geven om de gegevens te delen.

Competitie

Als extra motivatie om de ideeën en plannen te delen wordt er periodiek een groep winnaars uitgeroepen van de beste wereld inzending op een bepaald thema. Je kan als klas of als individu meedoen aan deze competitie. Voor meer informatie over de competitie en de prijzen is het aan te raden om je in te schrijven voor de nieuwsbrief op de officiële website.

Aan de slag met de Minecraft Almere Pampus Challenge

Benodigdheden

Om aan de slag te kunnen zijn er een paar stappen die doorlopen moeten worden. Als je al bekend bent met Minecraft Education dan zullen een aantal stappen overgeslagen kunnen worden. De volgende onderdelen zijn in ieder geval nodig om met de Minecraft Almere Pampus Challenge aan de slag te kunnen gaan.

- Minecraft Educatie (gratis te downloaden via de [officiële website](#)).
- Minecraft Educatie licentie (de meest Microsoft scholen hebben dit, heb je geen licentie dan kan je gratis 10x inloggen, bekijk de website voor [meer info](#)).
- Computer, Tablet, Laptop om op te spelen.
- De Minecraft Almere Pampus challenge (download hier).
- Deze lesbief 😊

Aan de slag

Om te starten gaan wij er van uit dat je inmiddels de Minecraft Educatie versie hebt gedownload en hebt geïnstalleerd. Is dat nog niet zo, ga dan naar de [officiële website](#) van Minecraft Educatie en volg daar de stappen.

Om aan de slag te gaan doe je het volgende. Er zijn twee routes mogelijk:

Vanaf Minecraft Education

1. Download het Minecraft Almere Pampus Challenge (.mcworld bestand).
2. Open Minecraft Educatie en log in.
3. Klik importeer de wereld.
4. Selecteer het Minecraft Almere Pampus challenge wereld bestand.
5. De wereld opent zich nu, je kan aan de slag!

Vanaf Download

1. Download het Minecraft Almere Pampus Challenge bestand (.mcworld bestand).
2. Dubbelklik op het wereld bestand.
3. Minecraft Education opent nu automatisch.
4. Log in.
5. De wereld opent zich, je kan aan de slag!

In de klas

Ga je aan de slag met je klas, zorg dan dat je goed voorbereid bent:

1. Minecraft Education moet gedownload en geïnstalleerd zijn op elk individuele device.
2. Zorg van te voren dat alle leerlingen toegang hebben vanaf hun device tot het wereld bestand (.mcworld bestand). Dit kan door bijvoorbeeld dit bestand naar hen toe te mailen. Zij kunnen dan zelf op hun eigen device het bestand openen en spelen.

Duur

Een groot bouwwerk of meerdere bouwwerken maken kost tijd. Hoeveel tijd je besteed aan de challenge mag jij als leraar zelf bepalen. Als voorbeeld kan je de onderstaande opzet gebruiken. Hierin gaan wij uit van lessen van een uur:

1. Introductie les, informatie over het thema.
2. Planning les, wat gaan wij bouwen, hoe gaan wij dat doen.
3. Bouw les, voer de bouwplannen uit.
4. Afmaak les, maak de challenge af, verkrijg het certificaat en upload de wereld.

Bovenstaande is een opzet. Verschillende varianten zijn natuurlijk mogelijk. Waarschijnlijk zullen kinderen die bekend zijn met Minecraft meer kunnen bouwen in een lesuur dan kinderen die er minder bekend mee zijn. Maak hier gebruik van door de ervaren Minecraft spelers te koppelen aan minder ervaren Minecraft spelers.

Samen spelen

De wereld is gemaakt om individueel te spelen en samen te kunnen spelen. Als docent kan jij de wereld hosten en de leerlingen afzonderlijk uitnodigen om samen in dezelfde wereld te bouwen. Kinderen kunnen ook samen achter dezelfde laptop zitten om de challenges te doen. Let wel op dat het certificaat alleen gekoppeld kan worden aan het account waarmee op dat moment gespeeld wordt. Als kinderen dus samen achter een laptop zitten, kunnen zij niet allebei een certificaat krijgen.

Wil je meer weten over het samen spelen in dezelfde wereld? Check dan deze [link](#).

Certificaat en Wereld uploaden

Zodra je klaar bent met je challenge, praat dan met de persoon die jou de challenge heeft gegeven. Die geeft jou dan de mogelijkheid om je certificaat te krijgen. Bij je certificaat kan je ook jouw wereld uploaden en je pitch achterlaten. Doe dit vooral want je maakt kans op leuke prijzen en jouw inzending gaat de gemeente helpen om een beter beeld te krijgen van het stadsdeel van de toekomst.

Hieronder nog even puntsgewijs de stappen:

1. Voltooi de challenge
2. Klik op certificaat
3. Geef toestemming om je gegevens te delen
4. Bekijk je certificaat en scroll omlaag
5. Schrijf jouw pitch over de wereld
6. Upload jouw wereld (.mcworld bestand)
7. Check je mail voor bevestiging van je upload

Tip! Met de pitch kan jij de jury overtuigen van jouw ideeën. Zorg bij je pitch dat je antwoord geeft op de vragen in de challenge en je zit helemaal goed. Het gaat niet alleen maar om wat je hebt gebouwd maar ook waarom. Neem de jury mee in de keuzes die je hebt gemaakt en licht kort en bondig toe op welke manier jij aan de challenge hebt voldaan.

Hou voor al het nieuws goed de nieuwsbrief in de gaten dus schrijf je daar meteen voor in als je met de challenges aan de slag wilt gaan.

Wil je weten hoe je jouw wereld exporteert? Klik dan [hier](#) om de stappen te bekijken.

Meer vragen?

Bekijk de FAQ als je meer vragen hebt. Wellicht staat het antwoord ertussen. Heb je een andere vraag die er niet bij staat? Neem dan contact op met info@thegreeninnovationhub.nl

Lesbrief challenge Bouw

Laat zien hoe jouw ideale stadsdeel eruit ziet. Bouw in Minecraft aan het nieuwe stadsdeel Pampus en geef je mening over de toekomst. Jouw ideeën helpen om erachter te komen hoe het nieuwe stadsdeel eruit moet gaan zien.

Activiteiten:

- Leer meer over Bouw.
- Maak een plan over hoe en wat er straks gebouwd moet worden in het nieuwe stadsdeel.
- Bouw jouw plan voor deze Pampus challenge als een echt nieuw stadsdeel in Minecraft.
- Stuur ons jouw plannen en maak kans op unieke prijzen.

Werkwijze

1. Download de wereld en open hem in Minecraft education edition.
2. Loop in de Green Innovation Hub naar de bouw afdeling.

3. Haal inspiratie op.
4. Start met bouwen door te praten met Vivian.
5. Bouw jouw idee voor bouw.
6. Exporteer jouw wereld.
7. Open het certificaat en upload jouw wereld met een pitch.

Randvoorwaarden

Let met het bouwen van jouw idee op de volgende dingen. Probeer dit te omschrijven in de pitch bij de upload:

- Er moeten veel mensen gaan wonen. Hoe gaan de huizen en de wijken er straks uit zien? Denk ook aan hoogbouw waar mensen zouden kunnen wonen.
- Kunnen we slim bouwen? Waar komen de materialen vandaan? Zijn er materialen uit de buurt die gebruikt kunnen worden?
- Er komen ook veel bedrijven of zaken zoals een supermarkt of een zwembad. Hoe en waar gaan die gebouwd worden?
- Technologie blijft zich ontwikkelen. Welke slimme technologie kan er gebruikt worden in huizen en gebouwen?
- Zuinig zijn met energie is belangrijk. Hoe kunnen de huizen en gebouwen energiezuinig gemaakt worden of zelfs energie opwekken en opslaan?
- Het stadsdeel moet in de toekomst ook mooi zijn. Hoe zorg jij ervoor dat het stadsdeel er straks nog mooi uit ziet?
- Natuur en klimaat zijn belangrijk. Hoe zorg jij ervoor dat er op een manier gebouwd kan worden die goed is voor de natuur en het klimaat?

Achtergrond bouw

In het nieuwe stadsdeel moeten straks 30.000 woningen komen en komen er plekken waar mensen kunnen werken. Dat betekent dat er heel veel gebouwd moet worden. Het bouwen van huizen en gebouwen moet duurzaam gebeuren. Hiervoor moet je goed nadenken over de manier waarop je bouwt en welke spullen je gaat gebruiken om te bouwen. Waar komen deze spullen vandaan? Zijn deze goed voor de natuur en het klimaat? Doordat ook de echte wereld steeds digitaler wordt met de aanwezigheid van internet neemt het aantal toepassingen toe die hier gebruik van maken. Hoe kunnen huizen bijvoorbeeld energie opwekken. Heb jij een cool idee waarvan je vindt dat het een plek zou moeten krijgen in dit nieuwe stadsdeel? Leef je uit!

Het nieuwe stadsdeel zal pas over 20 jaar gebouwd gaan worden. Toch is het goed om nu al na te denken over wat er waar gebouwd moet worden. Ook kunnen nu bijvoorbeeld al bomen geplant worden om straks te gebruiken voor het bouwen. Er zijn meer materialen die nu al geregeld kunnen worden zodat over 20 jaar met duurzame materialen uit de natuur de gebouwen neergezet kunnen worden.

Lesbrief challenge Mobiliteit

Laat zien hoe jouw ideale stadsdeel eruit ziet. Bouw in Minecraft aan het nieuwe stadsdeel Pampus en geef je mening over de toekomst. Jouw ideeën helpen om erachter te komen hoe het nieuwe stadsdeel eruit moet gaan zien.

Doelen:

- Leer over mobiliteit.
- Maak een plan over hoe de mensen en spullen in het nieuwe stadsdeel zich gaan vervoeren.
- Bouw jouw plan voor mobiliteit voor het nieuwe stadsdeel.
- Stuur ons jouw plannen en maak kans op unieke prijzen.

Werkwijze

1. Download de wereld en open hem in Minecraft education edition.
2. Loop in de Green Innovation Hub naar de mobiliteit afdeling.
3. Haal inspiratie op.
4. Start met bouwen door te praten met Joris.
5. Bouw jouw idee voor mobiliteit.
6. Exporteer jouw wereld.
7. Open het certificaat en upload jouw wereld met een pitch.

Randvoorwaarden

Let met het bouwen van jouw idee op de volgende dingen:

- Er moeten veel mensen gaan wonen. Hoe komen de mensen in het nieuwe stadsdeel en hoe kunnen zij ook weer weg? Hoe krijgen zij de spullen die ze besteld hebben thuis?
- Vervoer moeten ook slim zijn. Hoe kunnen grote groepen mensen op een slimme manier vervoerd worden?
- Er komen ook veel bedrijven of zaken zoals een supermarkt of een zwembad. Hoe gaan mensen vanuit hun huis naar hun werk of naar de winkel? Hoe krijgen bedrijven hun voorraad. Denk bijvoorbeeld aan de supermarkt.
- Technologie blijft zich ontwikkelen. Welke slimme technologie kan er gebruikt worden voor vervoer?
- Zuinig zijn met energie is belangrijk. Hoe kunnen mensen zich op een zuinige manier vervoeren?
- Het stadsdeel moet in de toekomst ook mooi zijn. Hoe zorg jij ervoor dat mensen zich kunnen vervoeren maar dat de stad ook nog mooi blijft?
- Natuur en klimaat zijn belangrijk. Hoe zorg jij ervoor dat vervoer niet het klimaat en de natuur te veel kapot maakt?

Achtergrond mobiliteit

Mobiliteit gaat over hoe mensen zich vervoeren en verplaatsen door hun omgeving. En hoe spullen vervoerd worden. Hiervoor zijn er fietspaden, autowegen en openbaar vervoer nodig. Mobiliteit gaat niet alleen om hoe één persoon zich verplaatst. Het gaat juist om hoe grote groepen mensen zich tegelijk verplaatsen. Er is vaak file in Nederland. Daar zit niemand op te wachten. Mensen moeten zich ook op andere manieren kunnen vervoeren. Het liefst op een manier die ook goed is voor het klimaat en niet te duur. Maar het is natuurlijk vooral belangrijk dat je op tijd komt waar je moet zijn! Wij gebruiken allemaal verschillende dingen om ons te vervoeren. Een fiets, de auto of met de bus. Al deze dingen moeten op een handige manier gebruikt kunnen worden. Slimme technologie kan helpen om vervoer handig te maken. Voor als je bijvoorbeeld eerst een stuk met de bus gaat en daarna met een fiets. Dan is het handig als je daar een fiets kan lenen. Met een app kan je dan bijvoorbeeld de bus gebruiken en een leenfiets pakken. Dit is een voorbeeld van hoe slimme technologie kan helpen.

Lesbrief challenge Energie

Laat zien hoe jouw ideale stadsdeel eruit ziet. Bouw in Minecraft aan het nieuwe stadsdeel Pampus en geef je mening over de toekomst. Jouw ideeën helpen om erachter te komen hoe het nieuwe stadsdeel eruit moet gaan zien.

Doelen:

- Leer over schone energie.

- Maak een plan over hoe jij voor schone energie kan zorgen in het stadsdeel van de toekomst.
- Bouw jouw plan voor schone energie voor het nieuwe stadsdeel.
- Stuur ons jouw plannen en maak kans op unieke prijzen.

Werkwijze

1. Download de wereld en open hem in Minecraft education edition.
2. Loop in de Green Innovation Hub naar de energie afdeling.
3. Haal inspiratie op.
4. Start met bouwen door te praten met Xander.
5. Bouw jouw idee voor energie.
6. Exporteer jouw wereld.
7. Open het certificaat en upload jouw wereld met een pitch.

Randvoorwaarden

Let met het bouwen van jouw idee op de volgende dingen:

- Er moeten veel mensen gaan wonen. Hoe komen deze huizen aan schone energie?
- De huizen moeten ook zuinig zijn. Hoe kunnen huizen zuiniger worden?
- Er komen ook veel bedrijven of zaken zoals een supermarkt of een zwembad. Hoe komen zij aan schone energie? En hoe kunnen ook de bedrijven zuinig worden?
- Technologie blijft zich ontwikkelen. Welke technologie wordt er in de toekomst gebruikt?
- Zuinig zijn met energie is belangrijk. Hoe kunnen de bewoners straks zuiniger worden met hun energie?
- Het stadsdeel moet in de toekomst ook mooi zijn. Hoe zorg jij dat het stadsdeel er straks ook goed uit ziet?
- Natuur en klimaat zijn belangrijk. Hoe zorg jij voor energie zonder dat het de natuur in de weg zit?

Achtergrond schone energie

Schone energie is belangrijk voor het klimaat. Schone energie is duurzaam en niet slecht voor de natuur. Nieuwe energiebronnen erbij zetten is niet de enige oplossing. Hoe kunnen wij mensen helpen om van hun oude vervuilende energie af te komen en nieuwe schone energie te gaan gebruiken. Is er nieuwe technologie (slimme meters of apps) die mensen kunnen helpen om zelf minder energie te gebruiken? Dit is allemaal ook belangrijk voor het nieuwe stadsdeel.

Voor schone energie zorgen wij samen. Je kan bijvoorbeeld zonnepanelen op een huis zetten. Maar hoe zit het met de bureu? Samenwerken zorgt ervoor dat wij slimmer de energie kunnen verdelen. Ook bedrijven horen daarbij. Het ene bedrijf heeft meer energie nodig dan de andere. Ook heeft een bedrijf misschien alleen s 'avonds energie nodig. Hoe kunnen wij de energie slim verdelen zodat wij er goed gebruik van maken. Niks mag verloren gaan.

Lesbrief challenge voedsel

Laat zien hoe jouw ideale stadsdeel eruit ziet. Bouw in Minecraft aan het nieuwe stadsdeel Pampus en geef je mening over de toekomst. Jouw ideeën helpen om erachter te komen hoe het nieuwe stadsdeel eruit moet gaan zien.

Doelen:

- Leer hoe je voor voedselzekerheid kan zorgen voor een stadsdeel.
- Maak een plan over hoe jij voor voedselzekerheid gaat zorgen in het stadsdeel van de toekomst.
- Bouw jouw plan om duurzaam voor voedsel te kunnen zorgen.

- Stuur ons jouw plannen en maak kans op unieke prijzen.

Werkwijze

1. Download de wereld en open hem in Minecraft education edition.
2. Loop in de Green Innovation Hub naar de Voedsel afdeling.
3. Haal inspiratie op.
4. Start met bouwen door te praten met Xander.
5. Bouw jouw idee voor Voedsel.
6. Exporteer jouw wereld.
7. Open het certificaat en upload jouw wereld met een pitch.

Randvoorwaarden

Let met het bouwen van jouw idee op de volgende dingen:

- Er moeten veel mensen gaan wonen. Hoe komt voedsel in de toekomst bij de woning?
- Voedsel moet ergens vandaan komen en gekocht worden. Hoe gaat dat werken in de toekomst?
- Technologie blijft zich ontwikkelen. Welke technologie wordt er in de toekomst gebruikt?
- Gezond voedsel is belangrijk. Hoe zorg je ervoor dat iedereen gezond gaat eten?
- Voedsel moet vervoerd worden. Hoe gaat dat in de toekomst gebeuren?
- Het stadsdeel moet in de toekomst ook mooi zijn. Hoe zorg jij dat het stadsdeel er straks ook goed uit ziet?
- Natuur en klimaat zijn belangrijk. Hoe zorg jij dat voedselzekerheid duurzaam kan zijn?

Achtergrond voedselzekerheid

Er komen steeds meer mensen wonen in Nederland. Al deze mensen moeten ook kunnen eten. Dit heet 'voedselzekerheid'. In het nieuwe stadsdeel Pampus gaan straks 60.000 mensen wonen. Zij moeten allemaal kunnen eten. Maar waar komt dat eten vandaan? Kan dat duurzamer en op een manier die goed voor het milieu is?

Vier wegen naar voedselzekerheid

Volgens de Green Innovation Hub zijn er vier manieren om te zorgen voor voedselzekerheid:

- Goed voedsel is vers en komt uit de buurt van waar we wonen.
- Eten komt het liefst zo van het land op je bord. Daar moeten zo min mogelijk stappen tussen zitten.
- Er moet ook minder afval zijn en afval moet slim verwerkt worden.
- Meer mensen moeten weten wat gezond eten is.

Ook leven wij steeds meer digitaal. Voedselzekerheid moet ook digitaal geregeld kunnen worden. Met slimme technologie kan voedselzekerheid beter worden geregeld.

Lesbrief challenge Inclusie

Laat zien hoe jouw ideale stadsdeel eruit ziet. Bouw in Minecraft aan het nieuwe stadsdeel Pampus en geef je mening over de toekomst. Jouw ideeën helpen om erachter te komen hoe het nieuwe stadsdeel eruit moet gaan zien.

Doelen:

- Leer over inclusie.
- Maak een plan over hoe jij de bewoners van het nieuwe stadsdeel met elkaar in verbinding houdt en laat samenwerken.

- Bouw jouw plan voor inclusie voor het nieuwe stadsdeel.
- Stuur ons jouw plannen en maak kans op unieke prijzen.

Werkwijze

1. Download de wereld en open hem in Minecraft education edition.
2. Loop in de Green Innovation Hub naar de inclusie afdeling.
3. Haal inspiratie op.
4. Start met bouwen door te praten met Ilse.
5. Bouw jouw idee voor inclusie.
6. Exporteer jouw wereld.
7. Open het certificaat en upload jouw wereld met een pitch.

Randvoorwaarden

Let met het bouwen van jouw idee op de volgende dingen:

- Er moeten veel mensen gaan wonen. Hoe zorg jij ervoor dat iedereen goed met elkaar kan samenleven. Ongeacht wie je bent, je culturele achtergrond, hoe oud je bent, hoeveel geld je hebt of je seksuele voorkeur.
- Hoe krijg je mensen op een manier bij elkaar en zorg je ervoor dat er ruimte is voor iedereen?
- Er komen ook veel bedrijven of zaken zoals een supermarkt of een zwembad. Hoe kan dit gemaakt worden zodat het door iedereen gebruikt kan worden?
- Technologie blijft zich ontwikkelen. Welke slimme technologie kan je gebruiken om mensen bij elkaar te brengen om samen ook dingen op te pakken?
- Het stadsdeel moet in de toekomst ook mooi zijn. Hoe zorg jij ervoor dat mensen bij elkaar kunnen komen en dat de stad er nog steeds mooi uit blijft zien?
- Natuur en klimaat zijn belangrijk. Hoe zorg jij ervoor dat inclusie mogelijk is zonder dat het slecht is voor de natuur en het klimaat.

Achtergrond inclusie

In het nieuwe stadsdeel moeten veel mensen gaan wonen en werken. Er moet straks plek zijn voor iedereen. Ongeacht wie je bent, je culturele achtergrond, hoe oud je bent, hoeveel geld je hebt of je seksuele voorkeur. Omdat niet iedereen op dezelfde manier leeft kan het zijn dat sommige mensen het gevoel hebben dat zij er niet meer bij horen. Dit mag niet gebeuren. Het bij elkaar brengen van mensen en zorgen dat niemand wordt overgeslagen heet inclusie.

Voor inclusie is het belangrijk dat mensen bij elkaar kunnen komen en elkaar kunnen ontmoeten. Hier kunnen plekken voor komen. Er kunnen ook slimme apps of technologie ingezet worden om mensen met elkaar te laten praten. In het nieuwe stadsdeel is het belangrijk dat mensen met elkaar verbonden worden. Zo wordt het een echte groep mensen die samen kunnen leven.

Tips en tricks

- Bereid je goed voor! Uit niks gaan bouwen kan een hele opgave lijken. Het helpt om van tevoren een plannetje te bedenken. Er zit geen tijdsdruk achter dus neem je tijd om goed te bedenken wat je wilt bouwen.
- Lang lopen? In de plek waar je kan bouwen is 'creative mode' ingeschakeld. Als je twee keer op springen (spatiebalk) drukt, dan kun je vliegen! Gebruik de knop om te bukken (shift) om weer te dalen.
- Sta je in het veld en wil je graag terug? In je inventory balk zit een item (groen huisje). Als je dat item gebruikt dan kun je jezelf terug teleporteren naar de Green Innovation Hub.

- Vergeet niet je wereld up te loaden! Zonder jullie inzendingen heeft de gemeente Almere geen idee wat zij moeten gaan bouwen!
- Heb je inspiratie nodig of weet je nog niet zo goed hoe je moet bouwen in Minecraft? Bekijk hier dan wat leuke tips om een mooi gebouw neer te zetten. [\(video\)](#)